

熊大ロボコン部

(からくりサークル)

NHK 大学ロボコン
マイクロマウス
ET ロボコン

新入部員募集

就職に有利! Geek がモテる時代

技術が身につく

プログラミングが思いのままに!

説明会

4月8日(木), 16(金) 16:30 より
南キャンパス 2号館 1階 214 教室

10000 時間の法則を知ってますか? マルコム・グラッドウェルの著書「天才! 成功する人々の法則」に載っている話で、ネットで話題になりました。音楽学校でバイオリンを学んでいる生徒を調査し、A. ソリストになれそうなグループ、B. プロのオーケストラでやっていけそうなグループ、C. それら以下のグループに分類します。バイオリンを始めた年齢を比較すると 3 グループとも平均は同じ差はありませんが、練習時間を比較すると A のグループは 10000 時間に達していますが、B のグループは 8000 時間以下、C のグループは 4000 時間以下と明確な差が現れるそうです。さらに興味深いのは、練習をせずに天才的才能を発揮する人も練習をしたのに上達しなかった人も見つからなかったそうです。▲つまり天才的技術を習得するには 10000 時間の練習が必要、逆に 10000 時間の練習をすれば誰でも天才的技術を習得できるということになります。しかし、10000 時間の練習を達成するにはどれだけの年月が必要でしょうか。1 日 3 時間練習しても、1 年間でやっと 1000 時間ほどです。10000 時間に到達するには 10 年必要という計算になります。▲大学生になり自由にできる時間が増えると思いますが、1 日 3 時間を何かの練習に費やすとしても 4 年間で 4000 時間程です。天才になる必要はないかもしれませんが、何の技術を習得するにも時間はかかります。計画的に、有効に自由な時間を使ってください。▲長く修行を積む必要があるのならば、好きなことをやって、好きなことを技術を習得するのが一番です。ロボコン部で、好きなだけプログラミングをしてみませんか。魔法使いのようにコンピュータを操れるようになるかもしれません。ロボコン部で、好きなだけ電子回路を勉強してみませんか? 陰陽師のように指先で式神たちを操れるようになるかもしれません。ロボコン部で、好きなだけロボットを作ってみませんか? あなたの作ったロボットがあなたに代わって何かを作ってくれるようになるかもしれません。

わからないことはネットに聞け!

熊大ロボコン部 (からくりサークル)

Homepage: <http://karakuri.dc.kumamoto-u.ac.jp/>
Blog: <http://karakuri.dc.kumamoto-u.ac.jp/blog/>
wiki: <http://karakuri.dc.kumamoto-u.ac.jp/wiki/>

入部希望者向け FAQ

<http://karakuri.dc.kumamoto-u.ac.jp/index.php?FAQ>

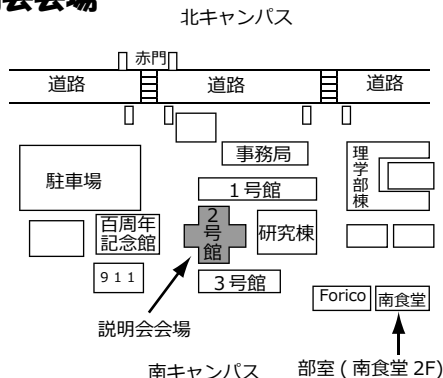
質問用掲示板

<http://karakuri.dc.kumamoto-u.ac.jp/bbs/qa/>

雑談用掲示板

<http://karakuri.dc.kumamoto-u.ac.jp/bbs/zatsudan/>

説明会会場



ロボコン部入部希望者向け FAQ

Q1. ロボコン部って何ですか?

A. 熊本大学唯一の工学部公認学生サークルです。
A. 正式名称はからくりサークルです。現在、名称変更手続き中?

Q2. ロボコン部って、どこにあるんですか?

A. 南地区、生協の隣の食堂の 2 階に部室があります。
A. 床屋がある建物の 2 階です。

Q3. ロボコン部って何をすることでですか?

A. 各種ロボコン競技への参加を行っています。
A. 具体的には ET ロボコン、マイクロマウス、NHK 大学ロボコンなどに参加しようとしています。昨年は ET ロボコンで結構良い成績でした。
A. それ以外にも、各種のものづくりを行っています。

Q4. ロボコン部に入るとどんな良いことがあるんですか?

A. ロボコン競技への参加や各種のものづくりによって、工学部に必要な知識を実践的に学ぶことができます。
A. 機械設計や電子回路、プログラミングの知識を習得することができます。
A. 工作などについて話あえる友人ができます。
A. 講義の合間など暇な時にくつろげる空間 (部室) を使用することができます。

Q5. 活動時間はどれくらいですか?

A. 全体で集まるのは、週 1 回土曜日のミーティングだけです。
A. 平日の放課後や、その他の暇な時間は自主的に活動します。

Q6. 学業の妨げになりますか?

A. 活動は基本的に放課後と土曜日ですので、妨げにはならないはずです。
A. 実践的な知識を得ることにより、学業にプラスになる部分の方が多いと思います。

Q7. 拘束時間はどれくらいですか?

A. 土曜日のミーティングだけです。
A. それ以外は自主的に活動してもらいます。
A. 希望すれば、各種の講習を受講できます。

Q8. 何もわからないのですが、入ってもだいじょうぶですか?

A. 先輩や顧問の先生が丁寧に教えてくれるので大丈夫です。
A. 何もわからない人には結構慣れています。

Q9. 大体全部わかっているし、ひとりでもできるのですが、入る価値がありますか?

A. 機械設計、電子回路、プログラミングの広い分野でいろいろ聞いたり、話したりできるということは、なかなかのメリットだと思います。

A. 作ったものを人に見せたり人の作ったものを見るのは刺激になります。

A. ET ロボコンや大学ロボコンは個人で参加するのは難しいですが、サークルに参加するとできます。

Q10. 入部したいのですが、どうしたら良いですか?

A. 南食堂 2 階の部室に見学に来てください。
A. 時間は、平日だと午後 4 時~5 時半ぐらいが部員がいる確率が高いです。土曜日の午後だと部員がたくさんいるはずですが、土曜日は 1 F のドアに鍵がかかっているため、反対側の外階段から入ってください。

Q11. 入部したら何をすることになりますか?

A. 最初はいくつかの講習 (安全講習、Arduino 講習) を受けてもらいます。
A. その後は、既存のグループ (ET ロボコン、大学ロボコン) などに参加して活動するか、自主活動を行うことになります。
A. やりたいことが思いつかなければ、先輩や顧問の教官から提案してもらうこともできます。

A. 不足している知識、技術があれば、適宜先輩や顧問から指導を受けてください。

Q12. 工学部の学生ではありませんが、入部可能ですか?

A. 工学部以外の学生の入部も歓迎します。是非、見学に来てください。

魔法使いのようだな。 でなければ錬金術士か。2mm x 1.6mm のチップコンデンサをピンセットで掴みユニバーサル基板上に組んだ回路にハンダ付けしながら思った。知らない人が見たら魔法使いだよ。▲思えばプログラミングも魔法に似ている。魔法を唱えれば何かが起こる。プログラムを実行させれば何かが起こる。魔法は自分で書いても良いし、人が書いたものをそのまま唱えても良い。昔は魔法は全部自分で書いていたが、今は人の書いた魔法の巨大な書庫 (ライブラリ) があるのでそこから探し出せば大魔法が簡単に使える。まあ、欲しい魔法を探したのが大変なのだが。▲普通の人には同じ魔法なのかもしれないが、魔法使いの間では、簡単な魔法の価値は低い。みんなが知らない魔法を、難しくして使えないと思われていた魔法を使ってみせて、魔法使い仲間をアツと言わせる。それが快感。▲プログラミングでライブラリの機能呼び出すことを invoke と言う。invoke、召喚。魔物を召喚し敵を倒すわけだ。しかしこの魔物がなかなか言う事を聞かなかったりする。魔法の使い方に謎が多いのだ。▲ロボコン部に入って魔法使いになりませんか?

熊大ロボコン部

(からくりサークル)

NHK 大学ロボコン マイクロマース ETロボコン 就職に有利！ Geek が活躍する時代

技術が身につく ロボコンが思いのままに！

説明会

4月8日(木) 16:30より
南キヤンパス 2号館 1階 214教室

わからないうちがネットに聞け！

熊大ロボコン部 (からくりサークル)

Homepage: <http://karakuri.dc.kumamoto-u.ac.jp/>

Blog: <http://karakuri.dc.kumamoto-u.ac.jp/blog/>

Wiki: <http://karakuri.dc.kumamoto-u.ac.jp/wiki/>

入部希望者向け FAQ

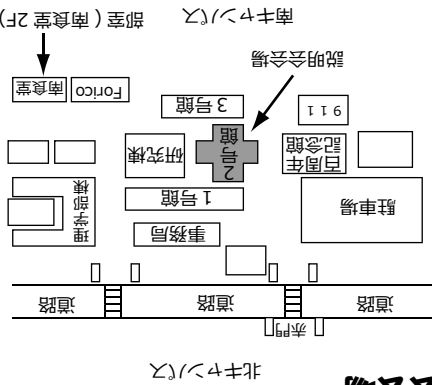
<http://karakuri.dc.kumamoto-u.ac.jp/index.php?FAQ>

質問用掲示板

<http://karakuri.dc.kumamoto-u.ac.jp/bs/qa/>

雑談用掲示板

<http://karakuri.dc.kumamoto-u.ac.jp/bs/zatsudan/>



説明会場

10000 時間の法則を知ってますか？ アリコバ・ラウドウェル
 の書「天才！成功する人々の法則」に載っている話で、ネット話題になりました。
 音楽学校で「ピアノ」を学んでいる生徒を調査し、A. ヴィエニとそれ以外の子供、B. ジョー・ブラスとそれ以外の子供、C. それら以下のグループに分けてピアノを始めた年齢を比較すると 3グループとも平均は同じくらいはあり
 ますが、練習時間を比較すると A のグループは 10000 時間に達していますが、B
 グループは 8000 時間以下、C のグループは 4000 時間以下と明確な差が現れます
 ます。さらに興味深いのは、練習をせずに天才的才能を発揮する人も練習をしたの
 以上に上達しなかった人も見つけられました。つまり天才的技術を獲得するに
 は 10000 時間の練習が必要、逆に 10000 時間の練習をすれば誰でも天才的技術を習
 得できるということです。しかも、10000 時間の練習を達成するにはどれくら
 いの年月が必要でしょうか。1日 3 時間練習して、1 年間でやっと 1000 時間ほど
 です。10000 時間に到達するには 10 年必要という計算になります。▼大学生になり
 自由に使える時間が増えると思いますが、1日 3 時間を何かの練習に費やすとしても
 4 年間で 4000 時間程度です。天才になる必要はないかもしれませんが、何の技術を習
 得するにも時間がかかります。計画的に、有効に自由な時間を使ってください。▼長
 くなるほど練習が必要、好きなことをやって、好きなことを技術を習得す
 るのが一番です。ロボコン部で、好きなだけ「ロボコン」をしようと思えば、魔法
 のようにコンピュータを操れるようになるかもしれません。ロボコン部で、好き
 なだけ電子回路を勉強してみませんか？ 隣隔師のように指先で式神たちを操れるよ
 うになるかもしれません。ロボコン部で、好きなだけロボコンを作ってみませんか？ あ
 なたの作ったロボコンがあなたに代わって何かを作ってくれようになるかもしれません
 せん。

ロボコン部入部希望者向け FAQ

- Q1. ロボコン部って何ですか？
 A. 熊本大学唯一の工学部公認学生サークルです。
 A. 正式名称はからくりサークルです。現在、名称変更手続き中？
- Q2. ロボコン部って、どこにあるんですか？
 A. 南地区、生協の隣の食堂の 2 階に部室があります。
 A. 床屋がある建物の 2 階です。
- Q3. ロボコン部って何をするとどうですか？
 A. 各種ロボコン競技への参加を行っています。ETロボコンなど
 A. 具体的には ET ロボコン、マイクロマース、NHK 大学ロボコンなど
 に参加しようとしています。昨年は ET ロボコンで結構良い成績でした。
 A. それ以外にも、各種のものづくりを行っています。
- Q4. ロボコン部に入るとどんな良いところがあるんですか？
 A. ロボコン競技への参加や各種のものづくりによって、工学部が必要
 な知識を実践的に学ぶことができます。
 A. 機械設計や電子回路、ロボコンの知識を習得することができます。
- Q5. 活動時間はどれくらいですか？
 A. 全体で集まるのは、週 1 回土曜日のサークルだけで、
 A. 平日の放課後や、その他の暇な時間は自主的に活動します。
 A. 活動は基本的に放課後と土曜日ですので、妨げにはならないはずで
 す。
 A. 実践的な知識を得ることにより、卒業に役立つ部分の方が多
 いと思います。
- Q7. 拘束時間はどれくらいですか？
 A. 土曜日のサークルだけで。
 A. それ以外は自主的に活動してもらいます。
 A. 希望すれば、各種の講習を受講できます。
- Q8. 何もわからないんですが、入っても大丈夫ですか？
 A. 先輩や顧問の先生が丁寧に教えてくれるので大丈夫です。
 A. 何もわからない人には結構慣れています。
- Q9. 大体全部わかってるし、ひとりでできるのですが、入る価値はあ
 りますか？
 A. 機械設計、電子回路、ロボコンの広い分野でいろいろ聞いたり、
 話したりできるということとは、なかなかのメリットだと思います。

魔法使いのようだね。 でなければ錬金術士か。2mm x
 1.6mm のチップコンデンサをピンセットで挿みこみ、
 板上に組んだ回路に「夕付けしなから思った。知らない人が
 見たら魔法使いたよ。」と思えばロボコンも魔法に似てい
 る。魔法を唱えれば何かが起こる。ロボコンを実行させれば
 何か起こる。魔法は自分で書いても良いし、人が書いたもの
 をそのまま唱えても良い。昔は魔法は全部自分で書いていたが、
 今は人の書いた魔法の巨大な書庫 (ライブラリ) があるのでそ
 ちらから探せば大魔法が簡単に使える。まあ、欲しい魔法を探
 したすのが大変なのだから。▼普通の人間には同じ魔法なのかもし
 れないが、魔法使いの間では、簡単な魔法の価値は低い。みんな
 なか知らない魔法を、難しく使えないと思われていた魔法を使
 ってみせて、魔法使い仲間をアツと言わせる。それが快感。
 ▼プロコンでライブラリの機能を呼び出すことを invoke と書
 う。invoke、召喚。魔物を召喚し敵を倒すわけだ。しかしこの
 魔物がかたがた言う事を聞かなくなったりする。魔法の使い方に
 謎が多いのだ。▼ロボコン部に入って魔法使いになりません
 か？

Q12. 工学部の学生ではありませんが、入部可能ですか？

A. 工学部以外の学生の入部も歓迎します。是非、見学に来てください。